CURRICOLO TRASVERSALE VERTICALE - SCUOLA DELL'INFANZIA

COMPETENZE CHIAVE DI	Risultati attesi in progressione di complessità		
CITTADINANZA	Competenze profilo in uscita	Competenze profilo in uscita	Competenze profilo in uscita
	anni 3	Anni 4	anni 5
			L' alunno è in grado di:
	L' alunno è in grado di:	L' alunno è in grado di:	
	- esprimersi con frasi di senso compiuto;	- interagire nell'ambito del gruppo e con gli adulti con frasi brevi e semplici ma strutturate correttamente;	 interagire, in modo pertinente, con coetanei e adulti con frasi sempre più articolate e lessico appropriato alle diverse situazioni; comprendere e rielaborare in modo personale e creativo, attraverso i
COMUNICARE	- ascoltare brevi e semplici racconti e storie;	- ascoltare narrazioni o letture di storie e individuare l'argomento generale del testo;	diversi linguaggi espressivi, narrazioni e letture di storie rispettando l'ordine logico – temporale;
LINGUA MADRE	- individuare l'argomento di un breve testo narrato o letto da un adulto, di una comunicazione ascoltata o di un contenuto audiovisivo attraverso domande stimolo;	 individuare le informazioni principali di un testo narrato o letto da un adulto, di una comunicazione ascoltata o di un contenuto audiovisivo; acquisire nuovi vocaboli ed usarli 	 individuare le informazioni esplicite di un testo narrato o letto da un adulto, di una comunicazione ascoltata o di un contenuto audiovisivo; utilizzare un linguaggio appropriato
	- imparare nuovi vocaboli;	in modo adeguato ed appropriato;	relativo ai diversi campi di esperienza;
	- raccontare i propri vissuti attraverso domande stimolo dell'insegnante;	- raccontare esperienze e vissuti collocandoli nel tempo immediatamente più vicino;	- comunicare bisogni, chiedere, raccontare vissuti ed esperienze, inventare storie in varie forme comunicative, verbali e non, in modo efficace e finalizzato allo scopo;

	- mostrare interesse per i libri illustrati.	- familiarizzare con la lingua scritta attraverso la lettura dell'adulto e l'esperienza con i libri.	- avvicinarsi progressivamente alla lingua scritta.
COMUNICARE NELLE LINGUE STRANIERE			L' alunno è in grado di: - sperimentare le prime forme di comunicazione in L2 attraverso lo sviluppo dell'abilità audio-orale; - sviluppare una progressiva sensibilità interculturale
COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZE DI BASE IN SCIENZA E TECNOLOGIA	L'alunno è in grado di: - mettere in relazione oggetti;	L' alunno è in grado di: - raggruppare, ordinare oggetti, compiere seriazioni, utilizzare quantificatori e numerare; utilizzare semplici simboli per registrare; compiere misurazioni mediante semplici strumenti; - formulare ipotesi, ricercare soluzioni a situazioni problematiche di vita quotidiana;	L'alunno è in grado di: - interpretare quantitativamente e qualitativamente la realtà attraverso stime numeriche, seriazioni, quantificazioni, misurazioni, classificazioni per ricercare e giustificare soluzioni a situazioni problematiche inerenti il vissuto quotidiano; - formulare ipotesi e previsioni su fatti e fenomeni osservati in contesti concreti;
	 osservare ed esplorare la realtà; verbalizzare la posizione di oggetti e persone secondo alcune 	 osservare e individuare caratteristiche dell'ambiente e del paesaggio percependone le reazioni ed i cambiamenti; individuare rapporti spaziali e topologici di base attraverso 	- osservare e rilevare le caratteristiche principali di eventi, oggetti, situazioni e distinguerne le reazioni e le trasformazioni dovute al tempo o all'azione di agenti diversi;

	relazioni spaziali e intuire la scansione temporale nelle attività di routine.	l'azione diretta; mettere in corretta sequenza esperienze, azioni, avvenimenti, eventi della propria storia.	 utilizzare organizzatori spaziali e temporali per orientarsi nel mondo dei simboli, delle rappresentazioni, dei media, delle tecnologie.
COMPETENZE DIGITALI			L' alunno è in grado di: - utilizzare le nuove tecnologie per giocare, svolgere i compiti, acquisire informazioni, interagire con gli altri con la supervisione dell'insegnante; - svolgere semplici attività di coding come primo avvio del pensiero computazionale.
	L' alunno è in grado di:	L' alunno è in grado di:	L' alunno è in grado di:
IMPARARE AD IMPARARE	- esplorare l'ambiente utilizzando i sensi e porre domande ;	- individuare e spiegare collegamenti e relazioni tra oggetti e avvenimenti;	- esplorare la realtà e riflettere sulle proprie esperienze descrivendole, rappresentandole, riorganizzandole mediante l'uso di concetti spazio- temporali e diversi criteri di classificazione, relazione, per
	 ricercare soluzioni per soddisfare bisogni personali; eseguire semplici compiti assegnati. 	 porre domande e trovare soluzioni a piccoli problemi; essere attento alle consegne, portare a termine il lavoro e documentarlo. 	l'orientamento in situazioni simili (cosa/come fare per); - formulare semplici ipotesi e procedure solutive motivando le proprie scelte; - essere attento alle consegne, appassionarsi, portare a termine il lavoro, diventare consapevole dei processi realizzati e documentarli.

	L' alunno è in grado di:	L' alunno è in grado di:	L' alunno è in grado di:
	- chiedere aiuto all'adulto;	- offrire e chiedere aiuto con semplicità a pari ed adulti;	riconoscere le proprie risorse lasciandosi coinvolgere nel gioco e nel lavoro, fornendo aiuto quando occorre;
COMPETENZE	scoprire quali comportamenti fanno star bene insieme;scoprire semplici regole del vivere	 imparare a star bene con gli altri nel gioco e nel lavoro mettendo in atto comportamenti adeguati; rispettare le regole nel gioco e 	 dichiarare la propria debolezza quando l'oggetto non è da lui padroneggiato; manifestare, controllare e gestire le proprie emozioni in modo adeguato;
SOCIALI E CIVICHE	insieme;ascoltare chi parla e rispondere a semplici domande;	nelle attività; - avvertire gli stati d'animo propri e altrui;	riconoscere e rispettare le regole di un corretto comportamento;
	- partecipare ad esperienze e a giochi con il gruppo sezione;	- partecipare attivamente alle attività, ai giochi di piccolo e	• riflettere, confrontarsi, discutere con gli adulti e con gli altri bambini cercando di rispettare il punto di vista altrui;
	- riconoscere i propri oggetti.	grande gruppo e a eventi comunitari; - avere cura di sé, rispettare il	sperimentare forme di cooperazione nel piccolo gruppo per il raggiungimento di un obiettivo comune utilizzando i contributi
		proprio materiale e quello altrui.	degli altri; • curare in autonomia la propria persona,gli oggetti personali, l'ambiente e i materiali comuni.

SPIRITO DI INIZIATIVA E DI IMPRENDITORIALITÀ	L' alunno è in grado di: - scoprire e sperimentare modi diversi di agire nei giochi e nelle attività; - utilizzare procedure suggerite dall'adulto per lo svolgimento di un compito o la realizzazione di	L'alunno è in grado di: - esprimere preferenze nella progettazione di giochi e di alcune attività; - utilizzare semplici procedure o sequenze di operazioni per lo svolgimento di un compito o la	L' alunno è in grado di: - realizzare semplici progetti dimostrando originalità e spirito di iniziativa; - tradurre autonomamente le proprie idee in azione, seguendo le procedure necessarie per
	un gioco.	realizzazione di un gioco.	raggiungere l'obiettivo.
	L' alunno è in grado di:	L' alunno è in grado di:	L' alunno è in grado di:
CONSAPEVOLEZZA	- assumere atteggiamenti di amicizia;	- rispettare i compagni con idee diverse dalle proprie;	- utilizzare gli strumenti di conoscenza per comprendere se stesso e gli altri, per riconoscere le diverse identità, le tradizioni culturali e religiose, in un'ottica di dialogo e di rispetto reciproco;
ED ESPRESSIONE CULTURALE	- orientarsi nello spazio e nel tempo scolastico;	- collocare se stesso, oggetti e persone nello spazio e orientarsi nel tempo della vita quotidiana;	- orientarsi nello spazio e nel tempo; osservare, descrivere e attribuire significato ad ambienti, fatti e fenomeni;
	- utilizzare voce, corpo e oggetti per scoprire il paesaggio sonoro e artistico;	- interpretare ritmi, movimenti del corpo, produzioni artistiche per comunicare emozioni e stati d'animo e accrescere la fiducia nelle proprie possibilità;	 esprimersi negli ambiti espressivi, artistici e musicali che gli sono congeniali, in relazione alle proprie potenzialità e al proprio talento; avere un positivo rapporto con la propria corporeità e adottare
	- riconoscere i segnali e i ritmi del proprio corpo.	- provare piacere nel movimento e sperimentare schemi posturali e motori.	propria corporetta e adottare pratiche di cura di sé, di igiene e di sana alimentazione come presupposto di un sano e corretto stile di vita.